

BASES BÍBLICAS

1. LA GRACIA DE DIOS Y LA SALVACION DEL HOMBRE. ROM 3: 24 - 25
FAVOR INVERSIDO POR EL CUAL DIOS RESCATO AL HOMBRE BRINDANDOLE UNA VIDA NUEVA, PASANDO POR ALTO LOS PECADOS PAGADOS.

2. FE "OIR LA PALABRA DE DIOS" ROM: 10 - 17
OIR SE CONVIERTE EN UNA ACTITUD INDISPENSABLE DEL SER HUMANO PARA RECIBIR LA SALVACION POR GRACIA Y LAS BENEDICIONES QUE LA PALABRA DE DIOS DA A QUIENES LA RECIBEN.

3. CREEER LA PALABRA DE DIOS. ROM 10: 8 - 10
PORQUE ES NECESARIA PARA RECIBIR LA SALVACION.

4. ARREPENTIRSE HECHOS 3: 19
EN LA VIDA CRISTIANA EL ARREPENTIMIENTO INVOLUCRA UNA VUELTA HACIA LOS BRAMOS DE DIOS, ES ABANDONAR NUESTRO MAL CAMINO EL QUE NOS ALEJA DE EL Y TOMAR EL CAMINO QUE DIOS NOS SEÑALA.

5. CONVERTIRSE HECHOS 26: 18
ES UNA SERIE DE CAMBIOS TOTALES EN LA VIDA DEL SER HUMANO. LA PERSONA PASA DE ESTAR CIEGA A VERA DE AVANAR EN TINIEBLAS A ANDAR EN LUZ, DE ESTAR BAJO LA POTESTAD DE SATANAS A ESTAR BAJO LA AUTORIDAD DE DIOS.

6. NACER DE NUEVO. SAN JUAN 3: 3
SER CAMBIADO POR DIOS EN NUESTRA MANERA DE ACTUAR, PENSAR Y HABLAR.

7. BAPTIZARSE HECHOS 2: 38
ES LA INICIAION DEL CREYENTE EN LA VIDA CRISTIANA, IDENTIFICANDOSE DE MANERA SIMBOICA CON CRISTO EN SU MUERTE Y RESURRECCION, SUMERGENDOLO A LA PERSONA EN EL AGUA EN EL NOMBRE DE JESUS.

8. PERSEVERAR. S. MATEO 10: 22; APOCALIPSIS 3: 11
ES PERMANECER EN LA VIDA CRISTIANA HASTA QUE EL SEÑOR JESUS VENGA POR TODOS NOSOTROS.

9. EL RECOGIMIENTO DE LA IGLESIA 1 TES 4: 17
ES EL MOMENTO EN QUE EL SEÑOR JESUS LLEVARA A SU IGLESIA AL CIELO PARA QUE DESFRUTEN DE LA VIDA ETERNA Y ESTEN SIEMPRE CON EL.

CORONA DE JUSTICIA 2 TIM 4: 8
ES LA ESPERANZA DE PREMIO QUE DIOS LE DARÁ A SUS HIJOS POR GUARDARSE PARA EL.

DI TODOS LOS PASOS DE LA RUTA DE LA SALVACION (DE LO CONTRARIO DEVUELVEVE HASTA LA # 28)

La Ruta de la Salvación!

(PLAN DE SALVACION DE DIOS PARA NUESTRA VIDA)

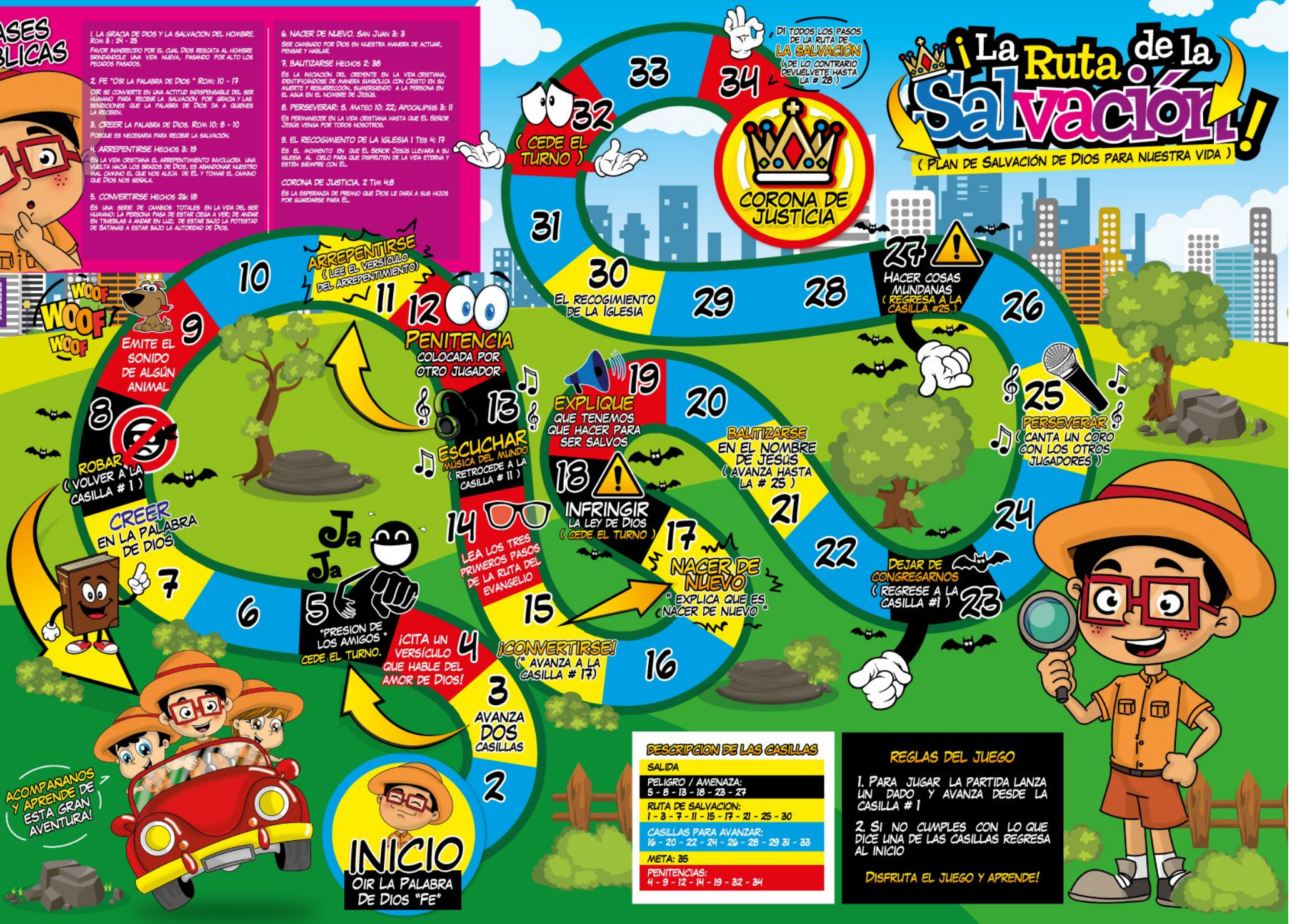


CORONA DE JUSTICIA



DEPARTAMENTO DE RECURSOS EDUCATIVOS
Recursos Educativos
Comunicación Nacional

STORITICARD
Historia, Gramática y Ortografía
Cartera de la R.E. División 8
Diseño gráfico y edición
Diseño gráfico e ilustraciones
Historia, Gramática y Ortografía
Cartera de la R.E. División 8
Diseño gráfico y edición
Diseño gráfico e ilustraciones



DESCRIPCION DE LAS CASILLAS	
SALIDA	35
PELIGRO / AMENAZA:	5 - 8 - 13 - 18 - 23 - 27
RUTA DE SALVACION:	1 - 3 - 7 - 11 - 15 - 17 - 21 - 25 - 30
CASILLAS PARA AVANZAR:	16 - 20 - 22 - 24 - 26 - 28 - 29 31 - 33
META:	35
PENITENCIAS:	4 - 9 - 12 - 14 - 19 - 32 - 34

REGLAS DEL JUEGO

1. PARA JUGAR LA PARTIDA LANZA UN DADO Y AVANZA DESDE LA CASILLA # 1
2. SI NO CUMPLES CON LO QUE DICE UNA DE LAS CASILLAS REGRESA AL INICIO

DISFRUTA EL JUEGO Y APRENDE!

ACOMPANANOS Y APRENDE DE ESTA GRAN AVENTURA!

